



Fundação de
Desenvolvimento
da Pesquisa

CONCURSO ALMG – EDITAL 1/2007

2ª. ETAPA DE AVALIAÇÃO – PROVAS PRÁTICAS INFORMÁTICA

WEBDESIGNER

INSTRUÇÕES AO CANDIDATO

Prezado(a) candidato(a),

Seguem algumas informações importantes para a realização da Prova Prática.

LOGIN

Os computadores já estarão ligados e “logados”. Você não necessitará de código login ou senha.

ACESSO AOS SOFTWARES E ARQUIVOS

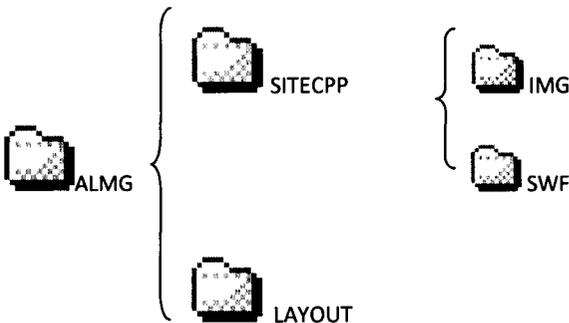
O acesso aos softwares e arquivos permitidos para a realização das provas se dará por meio de ícones específicos no “Desktop” (softwares) e busca em **c:\fundep** (Banco de Imagens e arquivo doc – MSWord).

SALVAMENTO DOS TRABALHOS

Os trabalhos produzidos deverão ser salvos, conforme esquema abaixo:

PARA TRABALHOS DE PROGRAMADOR VISUAL/ÁREA II - WEBDESIGNER

C:\FUNDEP>



IMPORTANTE:

***NÃO SE IDENTIFIQUE EM NENHUM DOS ARQUIVOS CRIADOS.**

****FAÇA SALVAMENTOS PERIÓDICOS DO TRABALHO, DURANTE A SUA ELABORAÇÃO. DO CONTRÁRIO, CASO OCORRA ALGUM PROBLEMA COM SEU COMPUTADOR, NÃO HAVERÁ BACKUP DO ARQUIVO.**

GRAVAÇÃO DOS TRABALHOS PARA ENTREGA

INFORMAÇÃO: Não se preocupe com esse procedimento. A gravação será executada pelo Assistente de Laboratório e sempre acompanhada por você. Certifique-se de que o arquivo no CD é acessível.

Sua prova será gravada em 2 (duas) cópias, sendo Prova e Contra-prova. Somente a Contra-prova será identificada, além de lacrada, no Porta-CD e ficará de posse da FUNDEP. O CD contendo a prova levará somente um lacre no Porta-CD, para envio à Banca de Avaliação.

AO TERMINAR O TRABALHO

Caso termine a prova antes do prazo de duração previsto, avise ao Fiscal para procedimentos de gravação. Informe-se sobre o período de sigilo com o Fiscal de Sala.

AO TERMINAR O PRAZO DE DURAÇÃO DA PROVA

A prova terá duração de 3 horas. Expirado esse prazo, não será mais permitida a inclusão, complementação, alteração ou edição dos dados da prova. Por isso, os Assistentes de Laboratório desligarão os monitores de todos os candidatos.

Boa prova!

FUNDEP/Gerência de Concursos